

قوانین لیگ شبیه‌سازی دوفتال مسابقات آزاد ایران – ۲۰۱۴

۱. هر فرد می‌باید تنها در یک تیم عضویت داشته باشد. بنابراین حضور عضو یک تیم در تیم‌های دیگر با سمت سرپرست، عضو، استاد راهنما یا هر عنوان دیگری امکان‌پذیر نیست.
 ۲. استفاده‌ی تیم‌ها از سورس‌کدهایی که قبل از شروع سال ۲۰۱۴ به صورت عمومی منتشر شده‌اند بلامانع می‌باشد با این شرط که تغییرات موثری روی آن ایجاد کرده باشند.
 ۳. وجود اشتراک مشهود در میان کد تیم‌های شرکت‌کننده منجر به **Disqualify** شدن تمام تیم‌های استفاده‌کننده از آن خواهد شد. منظور از اشتراک کد، کدهایی است که به طور عمومی منتشر نشده باشند.
 ۴. در صورت **Disqualify** شدن تیم‌ها در مرحله‌ی تایید صلاحیت و یا همزمان با برگزاری مسابقات، اعضای تیم به مدت یک سال از شرکت در مسابقات آزاد ایران محروم خواهند شد.
- در طول مسابقات، قوانین، شکل کلی سیاست‌گذاری را مشخص کرده و حق کمیته‌ی فنی برای اعمال نظر تحت هرگونه شرایط پیش‌بینی‌نشده و خاص محفوظ می‌باشد.

مدارک مورد نیاز

۱. گزارش فنی یا TDP، که عبارتست از یک مقاله‌ی حداکثر ده-صفحه‌ای شامل توضیحات فنی در رابطه با ایده‌های پیاده‌سازی شده در سورس‌کد تیم توسط اعضای آن و همچنین برنامه‌های آینده.
 - a. گزارش فنی مهم‌ترین مرجع قضاوت کمیته‌ی فنی برای تایید صلاحیت شرکت تیم‌ها در مسابقات خواهد بود، بنابراین تیم‌ها باید مهم‌ترین ایده‌های پیاده‌سازی شده توسط خودشان را در آن معرفی کنند.
 - b. نام کامل اعضای تیم باید در صفحه‌ی نخست گزارش فنی درج شده باشد. نام‌های درج‌شده نهایی محسوب شده و اضافه‌کردن یا جابه‌جایی اعضا بعد از تایید صلاحیت به **Disqualify** شدن تیم منتج خواهد شد.
 - c. گزارش فنی می‌تواند به زبان فارسی یا انگلیسی نوشته شود.
۲. فایل‌های لاگ مربوط به بازی تیم، شامل صحنه‌هایی که می‌توانند تصدیق‌کننده‌ی پیاده‌سازی ایده‌های معرفی‌شده در گزارش فنی باشند.
 - a. حداقل یک و حداکثر پنج فایل می‌توانند تحویل داده شوند.
 - b. یک پیوست متنی شامل توضیحات مربوط به فایل‌های لاگ نیز باید همراه آن‌ها به کمیته‌ی فنی تحویل داده شود.
۳. یک فایل آرشیو از فایل‌های اجرایی تیم، شامل:
 - a. فایل‌های باینری که به صورت ایستا (static) کامپایل شده‌اند.
 - b. اسکریپت‌های **start** و **kill** برای اجرای کامل تیم.
 - c. تمام فایل‌های تنظیمات و ... که فایل‌های باینری در زمان اجرا به آن‌ها وابسته‌اند.

۴. یک فایل آرشیو از آخرین سورس کد پیاده‌سازی شده‌ی تیم که ایده‌های توضیح‌داده‌شده در گزارش فنی در آن پیاده‌سازی شده باشد.

هر تیم باید حداکثر تا تاریخ ۲۵ بهمن ای-میلی با موضوع "Qualification Materials - TEAMNAME" برای کمیته‌ی فنی به آدرس soccersim2d@gmail.com ارسال نماید و موارد خواسته‌شده در بالا را به آن پیوست کند. همه‌ی مدارک باید در قالب یک ای-میل فرستاده شود. تیم‌هایی که به صورت پراکنده مدارک خود را فرستاده باشند، بررسی نخواهند شد. بدیهی است در صورت نبود هر یک از مدارک مورد نیاز، صلاحیت تیم برای شرکت در مسابقات تایید نخواهد شد. نام تیم‌هایی که مدارکشان به دست کمیته‌ی فنی رسیده باشد در صفحه‌ی قوانین لیگ شبیه‌سازی دوبعدی در وبسایت مسابقات اعلام خواهد شد. بنابراین در صورتی که طی ۷۲ ساعت پس از ارسال مدارک نام تیم خود را در این صفحه مشاهده نکردید مسئله را از طریق آدرس ای-میل ذکرشده پیگیری کنید.

در صورت وجود هرگونه ابهام می‌توانید آن را از طریق آدرس soccersim2d@gmail.com با ما در میان بگذارید.